

Теорія ймовірностей:
Практичне заняття 2
Комбінаторні доведення. Геометричні ймовірності.
Вимірні множини

11.09.2025

- 1 Основні теоретичні відомості: Комбінаторика
- 2 Комбінаторні доведення
- 3 Метод відбиття
- 4 Геометричні ймовірності
- 5 Основні теоретичні відомості: σ -алгебри
- 6 σ -алгебри подій

- 1 Основні теоретичні відомості: Комбінаторика
- 2 Комбінаторні доведення
- 3 Метод відбиття
- 4 Геометричні ймовірності
- 5 Основні теоретичні відомості: σ -алгебри
- 6 σ -алгебри подій

Поняття з попереднього заняття

- На цьому занятті продовжуватимемо розбирати практичні приклади, для яких у нас достатньо знань
- Знову використовуватимемо раніше розглянуті поняття:
 - Випадковий експеримент
 - Простір елементарних подій
 - Класичне визначення ймовірності
 - Правило множення
 - Вибір

Табл. Практикум 1.2.1.: Способи підрахунку кількостей можливих варіантів для виборів різного типу

	Зі збереженням порядку	Без збереження порядку
Із повтореннями	n^k	$\binom{n+k-1}{k}$
Без повторень	$\frac{n!}{(n-k)!}$	$\binom{n}{k}$

- 1 Основні теоретичні відомості: Комбінаторика
- 2 Комбінаторні доведення**
- 3 Метод відбиття
- 4 Геометричні ймовірності
- 5 Основні теоретичні відомості: σ -алгебри
- 6 σ -алгебри подій

Методи доведення комбінаторних тотожностей

- Як правило, доведення комбінаторних тотожностей роблять:
 - Методом математичної індукції
 - Виконанням алгебричних операцій

Приклад (Практикум 2.2.1)

- Доведімо тотожність

$$\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$$

- Це тривіально випливає з розкриття біномного коефіцієнту:

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} = \frac{n!}{(n-k)!(n-(n-k))!} = \binom{n}{n-k}$$



Приклад (Практикум2.2.2)

- Доведімо тотожність

$$\frac{(2n)!}{2^n n!} = (2n-1)(2n-3)\dots 3 \cdot 1 \quad (\text{Практикум2.2.1})$$

- Це можна здійснити методом математичної індукції:

- **База індукції:** якщо $n = 2$, то

$$\frac{4!}{2^2 \cdot 2!} = 3 = 3 \cdot 1$$

- **Індукційний перехід:** нехай (Практикум2.2.1) виконується для $n - 1$. Тоді

$$\begin{aligned} \frac{(2n)!}{2^n n!} &= \frac{(2(n-1))!}{2^{n-1} (n-1)!} \cdot \frac{(2n)(2n-1)}{2n} \\ &= (2n-3)\dots 3 \cdot 1 \cdot \frac{(2n)(2n-1)}{2n} \\ &= (2n-1)(2n-3)\dots 3 \cdot 1 \end{aligned}$$



- Часто такі тотожності можна довести **комбінаторно**
- Шляхом розгляду різних способів підрахунку варіантів одного експерименту

Приклад (Практикум2.2.1)

- Доведімо тотожність

$$\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$$

- Зліва стоїть число варіантів вибору k членів комітету з-поміж n кандидатів
- Справа стоїть число варіантів вибору $n - k$ **НЕ** членів комітету з-поміж n кандидатів
- Результат, очевидно, один і той самий



Приклад (Практикум2.2.2)

- Доведімо тотожність

$$\frac{(2n)!}{2^n n!} = (2n - 1)(2n - 3) \dots 3 \cdot 1 \quad (\text{Практикум2.2.1})$$

- І зліва, і справа стоїть кількість варіантів утворити n пар із $2n$ наявних осіб
- Наприклад, для $n = 3$ можливим розбиттям на пари є $\{\{1, 5\}, \{2, 3\}, \{4, 6\}\}$

- **Зліва:**

- Перестановка чисел від 1 до $2n$ визначає розбиття на пари
- **(1, 5, 2, 3, 4, 6)** визначає розбиття $\{\{1, 5\}, \{2, 3\}, \{4, 6\}\}$
- Усього — $(2n)!$ перестановок
- **(1, 5, 2, 3, 4, 6)** і **(5, 1, 3, 2, 4, 6)** визначають однакове розбиття
- Поділити на 2^n варіантів **перестановок у рамках кожної окремої пари**
- **(1, 5, 2, 3, 4, 6)** і **(2, 3, 4, 6, 1, 5)** визначають однакове розбиття
- Поділити на $n!$ варіантів **перестановок самих пар**

- **Справа:**

- Для першої особи існує $2n - 1$ напарників
- Паруємо їх і викидаємо
- Для чергової особи існує $2n - 3$ напарників
- Паруємо їх і викидаємо
- І т.д.

Вправа (Практикум 2.2.3)

Доведімо тотожність

$$n \binom{n-1}{k-1} = k \binom{n}{k} = (n-k+1) \binom{n}{k-1}, \quad k \leq n \quad (\text{Практикум 2.2.2})$$



Розв'язання.

- Вибір **команди** в k осіб із-поміж n наявних і призначення її **капітана**
- Перший варіант:
 - n варіантів вибрати **капітана**
 - $\binom{n-1}{k-1}$ варіантів вибрати членів його **команди**
- Другий варіант:
 - $\binom{n}{k}$ варіантів вибрати членів **команди**
 - k варіантів вибрати **капітана**
- Третій варіант:
 - $\binom{n}{k-1}$ варіантів вибрати членів команди, що **НЕ є капітаном**
 - $n - (k-1) = n - k + 1$ варіантів вибрати **капітана** з решти осіб
- Далі застосовуємо правило множення



Це дуже корисний результат:

$$n \binom{n-1}{k-1} = k \binom{n}{k} \quad \Rightarrow \quad \frac{n}{k} \binom{n-1}{k-1} = \binom{n}{k}$$

Вправа (Практикум2.2.4)

Доведімо

$$\binom{m+n}{k} = \sum_{j=0}^k \binom{m}{j} \binom{n}{k-j} \quad (\text{Практикум2.2.3})$$



Розв'язання.

- Розгляньмо експеримент із формування команди на олімпіаду з математики серед студентів двох різних факультетів
- m студентів представляють факультет 1, а n — факультет 2
- **Зліва:** $\binom{m+n}{k}$ варіантів формування команди в k осіб
- **Справа:**
 - Команда з k осіб: j представників факультету 1 і $k - j$ представників факультету 2, $j = 0, 1, \dots, k$
 - $\binom{m}{j}$ способів вибрати j представників факультету 1
 - $\binom{n}{k-j}$ способів вибрати $k - j$ представників факультету 2
 - $\binom{m}{j} \cdot \binom{n}{k-j}$ варіантів команди з j представниками факультету 1
 - Просумувати за всіма j і дістати загальну кількість



- 1 Основні теоретичні відомості: Комбінаторика
- 2 Комбінаторні доведення
- 3 Метод відбиття**
- 4 Геометричні ймовірності
- 5 Основні теоретичні відомості: σ -алгебри
- 6 σ -алгебри подій

- Цікавий клас задач можна розв'язувати **методом відбиття** (reflection method)
- Запропонував у 1887 р. Дезіре Андре (Desiré André, 1840–1917) для розв'язання такої задачі

Вправа (Задача Бертрана про вибори (Bertrand's Ballot Problem), Практикум 2.3.1)

- У виборах беруть участь кандидати A і B
- Нехай за кандидата A подадуть n голосів, а за B — m голосів, $m < n$ (A переміг)
- Голоси подаватимуть **послідовно і у випадковому порядку**
- Чому дорівнює ймовірність, що кандидат A буде **лідерувати** протягом **усього часу**?



- Модель **випадкового блукання** (random walk)
- Частинка починає рух із точки 0
- На кожному кроці зміщується на 1 вправо або вліво з імовірністю 0.5
- Позначмо позицію на кроці n через $S(n)$

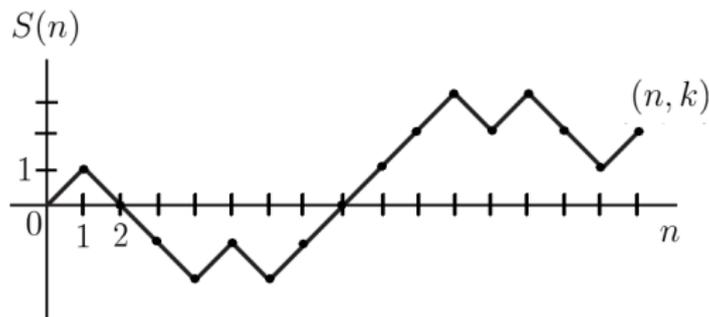


Рис. Практикум 2.3.1а

Загальне число траєкторій

- Частинка може рухатися в обидва боки з однаковою ймовірністю
- Тому всі траєкторії є рівноймовірними, а отже застосовна класична ймовірність
- Нехай $N_n(k)$ — число можливих **різних** траєкторій від точки $(0,0)$ до точки (n,k)

Лема (Практикум2.3.2)

- Нехай $a, a', b, b' \in \mathbb{Z}$, $0 \leq a < a'$
- Тоді число траєкторій від (a, b) до (a', b') залежить тільки від $n = a' - a$, $k = b' - b$
- У цьому випадку
$$N_n(k) = \binom{n}{\frac{n+k}{2}}$$

Загальне число траєкторій

Доведення.

- Траєкторія від (a, b) до (a', b') передбачає r кроків «угору» та s «униз»
- Загальне число кроків: $n = r + s$
- Кінцева позиція: $S(n) = b + k$, де $k = r - s$
- Звідси

$$r = \frac{n + k}{2}, \quad s = \frac{n - k}{2}$$

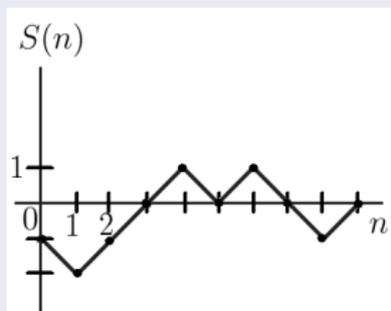


Рис. Практикум2.3.16

$$(a, b) = (0, -1), \quad (a', b') = (9, 0), \quad r = 5, \quad s = 4, \quad n = 9, \\ k = 5 - 4 = 1, \quad S(9) = -1 + 1 = 0$$

Доведення.

Продовження...

- Кроки «вгору» і «вниз» можна впорядкувати в будь-який спосіб
- Існує $\binom{n}{r}$ варіантів вибрати r додатних кроків із n можливих
- Нехай $(a, b) = (0, 0)$, тоді $(a', b') = (n, k)$, а відтак

$$N_n(k) = \binom{n}{r} = \binom{n}{\frac{n+k}{2}}$$



Твердження (Практикум2.3.3)

- Нехай $a, a', b, b' \in \mathbb{Z}$, $0 \leq a < a'$, $b, b' > 0$
- Тобто траєкторії починаються і закінчуються **вище нуля**
- Тоді число траєкторій від (a, b) до (a', b') , **які перетинають (або торкаються) вісь абсцис**, дорівнює числу траєкторій від $(a, -b)$ до (a', b')
- Воно залежить тільки від $n = a' - a$ і $m = b' + b$
- Воно дорівнює $N_n(m) = \binom{n}{\frac{n+m}{2}}$

Доведення.

- Якщо траєкторія перетинає (або торкає) вісь абсцис, то існує **найменший** $1 \leq j \leq n - 1$, коли це стається:

$$S(0) \equiv b > 0, S(1) > 0, \dots, S(j-1) > 0, S(j) = 0$$

- Уведемо деякі позначення:

- $A = (a, b)$ — початок
- $B = (a + j, 0)$ — дотик до осі абсцис
- $A' = (a', b')$ — кінець
- $A'' = (a, -b)$ — дзеркальне відображення початку

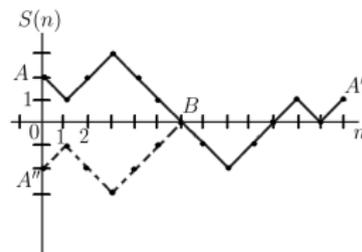


Рис. Практикум2.3.1в

$$A = (0, 2), A' = (13, 1), B = (6, 0), A'' = (0, -2)$$

Доведення.

Продовження...

- Розгляньмо будь-яку траєкторію, яка перетинає (або торкає) вісь абсцис у $(j, 0)$
- Для неї можна збудувати траєкторію, частина якої до j -го кроку є **дзеркальним відображенням**
- Згідно з Лемою Практикум2.3.2, існує $N_n(b' - (-b)) = N_n(m)$ траєкторій від $(a, -b)$ до (a', b')
- Але тоді буде існувати стільки ж траєкторій від (a, b) до (a', b') , **що перетинають (або торкають) вісь абсцис**



Теорема про вибори (The Ballot Theorem)

Теорема (Практикум2.3.4)

Число можливих траєкторій від $(0, 0)$ до (n, k) , для яких $S(j) > 0$ для всіх $j = 1, \dots, n$, дорівнює

$$N_n^+(k) = \frac{k}{n} N_n(k) \quad (\text{Практикум2.3.1})$$

Доведення.

- Траєкторія починається з точки $(0, 0)$
- Перший крок був «угору», і тому $S(1) = 1$ (інакше не буде додатна)
- Згідно з Лемою Практикум2.3.2, усього таких траєкторій є $N_{n-1}(k-1)$ ($b' = k, b = 1$)
- Із них перетинають (або торкають) вісь абсцис $N_{n-1}(k+1)$ штук (Твердження Практикум2.3.3, $b' = k, b = 1$)
- Звідси не перетинають (і не торкають) осі абсцис стільки траєкторій:

$$N_n^+(k) = N_{n-1}(k-1) - N_{n-1}(k+1) = \binom{n-1}{\frac{n+k}{2}-1} - \binom{n-1}{\frac{n+k}{2}}$$

Теорема про вибори (The Ballot Theorem)

Доведення.

Продовження...

- Згідно з (Практикум 2.2.2),

$$\binom{n-1}{k-1} = \frac{k}{n} \binom{n}{k}, \quad \binom{n}{k} = \frac{n-k+1}{k} \binom{n}{k-1}$$

- Отже

$$\binom{n-1}{\frac{n+k}{2}-1} = \frac{n+k}{2n} \binom{n}{\frac{n+k}{2}}$$

$$\binom{n-1}{\frac{n+k}{2}} = \frac{(n-1) - \frac{n+k}{2} + 1}{\frac{n+k}{2}} \binom{n-1}{\frac{n+k}{2}-1} = \frac{(n-1) - \frac{n+k}{2} + 1}{\frac{n+k}{2}} \cdot \frac{n+k}{2n} \binom{n}{\frac{n+k}{2}}$$

- Отже

$$N_n^+(k) = \left(\frac{n+k}{2n} - 2 \frac{n - \frac{n+k}{2}}{n+k} \cdot \frac{n+k}{2n} \right) \binom{n}{\frac{n+k}{2}} = \frac{k}{n} \binom{n}{\frac{n+k}{2}} \quad \square$$

Задача Бертрана про вибори

Вправа (Задача Бертрана про вибори (Bertrand's Ballot Problem), Практикум 2.3.1)

- У виборах беруть участь кандидати A і B
- Нехай за A подадуть n голосів, а за B — m голосів, $m < n$ (A переміг)
- Голоси подаватимуть **послідовно і у випадковому порядку**
- Яка ймовірність, що кандидат A буде **лідерувати** протягом **усього часу**? □

Розв'язання.

- Випадкове блукання:
 - k — поточна кількість поданих голосів
 - $S(k)$ — різниця в голосах на k -ому кроці
- Наприклад: після 7 голосів A має 5, а B має 2: $S(7) = 5 - 2 = 3$
- **Додатних** траєкторій існує $N_{n+m}^+(n-m) = \frac{n-m}{n+m} N_{n+m}(n-m)$ штук
- **Усього** існує $N_{n+m}(n-m)$ траєкторій
- Тому

$$\mathbb{P}(\text{«кандидат } A \text{ постійно лідує»}) = \frac{n-m}{n+m} \cdot \frac{N_{n+m}(n-m)}{N_{n+m}(n-m)} = \frac{n-m}{n+m} \quad \square$$

Вправа (Практикум 2.3.5)

- У маршрутне таксі по черзі у **випадковому порядку** сідають 100 пасажирів
- У 75 з них є монети по 5 грн, у 25 — по 10 грн
- Проїзд коштує 5 грн
- На початку маршруту у водія немає вільних коштів
- Нехай подія A = «у водія завжди буде принаймні 5 грн для решти»
- Нехай подія B = «у водія завжди знаходитиметься решта»
- Чому дорівнюють $\mathbb{P}(A)$ і $\mathbb{P}(B)$?



Розв'язання.

- Випадкове блукання:
 - k — поточний пасажир
 - $S(k)$ — поточна кількість монет по 5 грн
 - У пасажирів 5 грн: $S(k) = S(k - 1) + 1$
 - У пасажирів 10 грн: $S(k) = S(k - 1) - 1$
- Кінцева точка частинки дорівнює $(100, 75 - 25) = (100, 50)$
- Згідно з Лемою Практикум2.3.2,

$$|\Omega| = N_{100}(50) = \binom{100}{\frac{100+50}{2}} = \binom{100}{75}$$

Розв'язання.

Продовження...

- Розгляньмо подію $A = \langle \text{у водія завжди буде принаймні 5 грн для решти} \rangle$
- По суті, це траєкторії, для яких $S(k) \geq 1, k = 1, \dots, 100$
- Тобто траєкторії, які **ніколи не перетинають осі абсцис**
- Згідно з Теоремою Практикум2.3.4,

$$|A| = N_{100}^+(50) = \frac{50}{100} \binom{100}{75} = \frac{1}{2} \binom{100}{75}$$

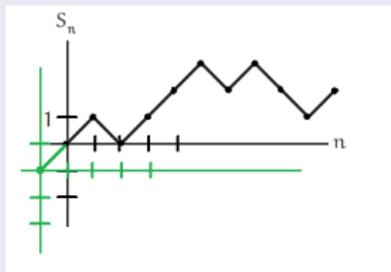
- Отже

$$\mathbb{P}(A) = \frac{|A|}{|\Omega|} = \frac{1}{2}$$

Розв'язання.

Продовження...

- Розгляньмо подію B «у водія завжди знаходиться решта»
- Тобто **траєкторія може торкати вісь абсцис: $S(1) = 1, S(k) \geq 0, k = 2, \dots, 100$**
- Для використання попереднього результату потрібно **зсунути систему координат:**



- Тоді рух буде від $(0, 0)$ до $(101, 51)$, але вже **без перетину осі абсцис**



Розв'язання.

Продовження...

- Число таких траєкторій, згідно з Теоремою Практикум2.3.4, дорівнює, використовуючи (Практикум2.2.2),

$$|B| = N_{101}^+(51) = \frac{51}{101} \binom{101}{\frac{101+51}{2}} = \frac{51}{101} \binom{101}{76} = \frac{51}{101} \frac{101}{76} \binom{100}{75} = \frac{51}{76} \binom{100}{75}$$

- Отже

$$\mathbb{P}(B) = \frac{|B|}{|\Omega|} = \frac{51}{76} \binom{100}{75} \cdot \frac{1}{\binom{100}{75}} \approx 0.671$$



- 1 Основні теоретичні відомості: Комбінаторика
- 2 Комбінаторні доведення
- 3 Метод відбиття
- 4 Геометричні ймовірності**
- 5 Основні теоретичні відомості: σ -алгебри
- 6 σ -алгебри подій

- Класичну ймовірність можна **спробувати** узагальнити на незліченний простір Ω :

$$\mathbb{P}(A) = \frac{m(A)}{m(\Omega)} \quad (\text{Практикум2.4.1})$$

- $m(\cdot)$ — міра множини (довжина, площа, об'єм тощо)

Вправа (Задача про голку Бюффона (Buffon's needle problem), Практикум2.4.1)

- Нехай маємо підлогу з паралельних дошок однакової ширини d
- Нехай на підлогу падає голка довжиною $l \leq d$
- Чому дорівнює ймовірність $\mathbb{P}(A)$ того, що голка перетинатиме межу двох дошок?



Задача про голку Бюффона

Розв'язання.

- Голка або впаде в рамках одної дошки, або між дошками

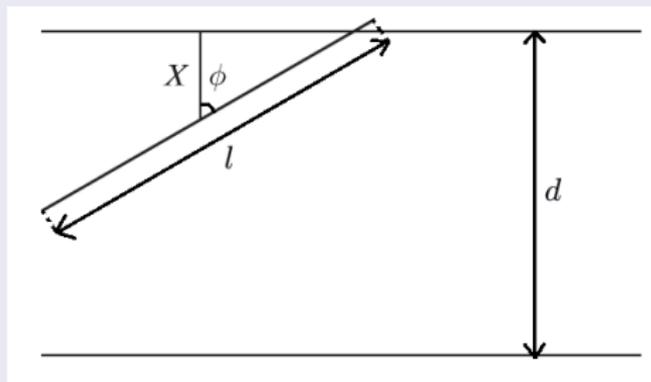


Рис. Практикум2.4.1

- Позицію голки можна описати двома змінними:
 - X : відстань від середини голки до найближчої межі дошок
 - ϕ : кут між голкою та перпендикуляром, опущеним із середини голки на межу між двома дошками

Розв'язання.

Продовження...

- Розгляньмо подію $A = \text{«гіпотенуза утвореного прямокутного трикутника буде меншою від } l/2\text{»}$, тобто якщо

$$\frac{X}{\cos \phi} < \frac{l}{2} \Rightarrow X < \frac{l}{2} \cos \phi \quad (\text{Практикум 2.4.2})$$

- Простір елементарних подій:
 - Результат експерименту — (X, ϕ)
 - Простір

$$\Omega = \left[0; \frac{d}{2}\right] \times \left[0; \frac{\pi}{2}\right]$$

- Отже

$$m(\Omega) = \frac{\pi d}{4}$$

Задача про голку Бюффона

Розв'язання.

Продовження...

- Подія A : точки з квадрату, для яких $X < \frac{l}{2} \cos \phi$

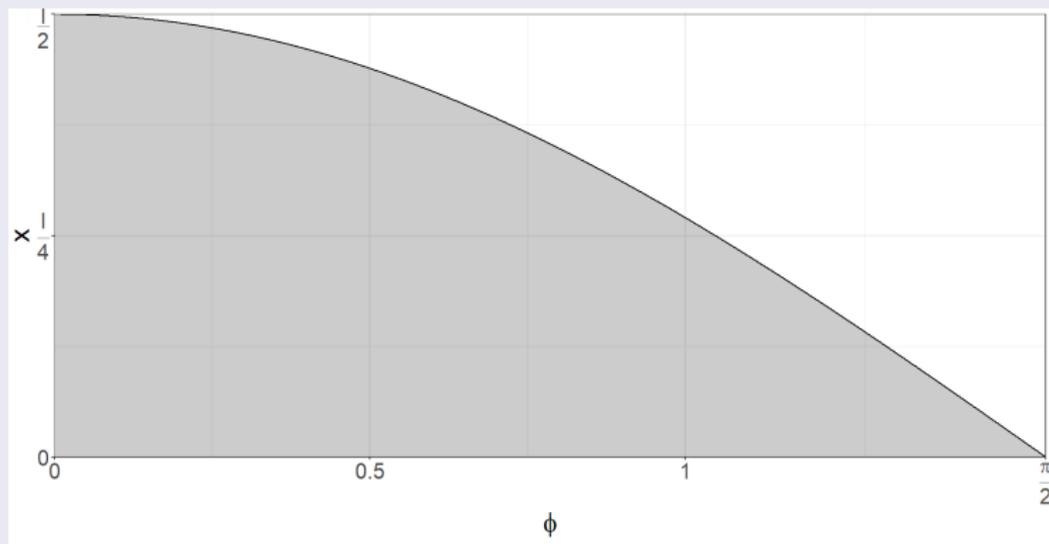


Рис. Практикум2.4.2

Розв'язання.

- Площа A — інтеграл

$$m(A) = \int_0^{\frac{\pi}{2}} \frac{l}{2} \cos \phi \, d\phi = \frac{l}{2} (\sin \phi) \Big|_0^{\frac{\pi}{2}} = \frac{l}{2}$$

- Отже відповідно до (Практикум2.4.1) маємо:

$$\mathbb{P}(A) = \frac{m(A)}{m(\Omega)} = \frac{l}{2} \cdot \frac{4}{\pi d} = \frac{2l}{\pi d}$$



Задача про кошти

Вправа (Практикум 2.4.2)

- Чоловік і дружина використовують одну картку на різних вебсайтах
- На картці є 10 000 грн
- Чому дорівнює ймовірність $\mathbb{P}(A)$ того, що в одного з них не пройде оплата через нестачу коштів?



Розв'язання.

- Нехай x — скільки грошей витратив чоловік
- Нехай y — скільки грошей витратила дружина
- Тоді $\Omega = [0; 10\,000] \times [0; 10\,000]$
- Подія $A = \{(x, y)^T \in \Omega : x + y > 10\,000\}$
- Тобто це половина відповідного квадрата, що лежить над діагоналлю
- Відтак

$$\mathbb{P}(A) = \frac{1}{2}$$



Вправа (Практикум 2.4.3)

- Двоє друзів домовилися зустрітися випити кави
- «Десь» між дванадцятою й першою годиною
- Хто прийде першим, очікуватиме іншого протягом 15 хвилин ($1/4$ години), але не пізніше першої години дня
- Якщо за цей час ніхто не з'явиться, то зустріч не відбудеться
- Чому дорівнює ймовірність $\mathbb{P}(A)$ того, що зустріч таки відбудеться?



Розв'язання.

- Уведемо деякі позначення
- x — «момент часу» приходу першого друга
- y — «момент часу» приходу іншого друга
- Тоді $\Omega = [0; 1] \times [0; 1]$
- Подія A :

$$x \leq y \leq x + \frac{1}{4} \Rightarrow \begin{cases} y - x \leq \frac{1}{4} \\ y \geq x \end{cases}$$

або

$$y \leq x \leq y + \frac{1}{4} \Rightarrow \begin{cases} x - y \leq \frac{1}{4} \\ x \geq y \end{cases}$$

Задача про зустріч

Розв'язання.

- **Відстань** між двома моментами прибуття друзів не перевищує $1/4$ години

$$A = \left\{ (x, y)^T \in [0; 1] \times [0; 1] : |x - y| \leq \frac{1}{4} \right\}$$

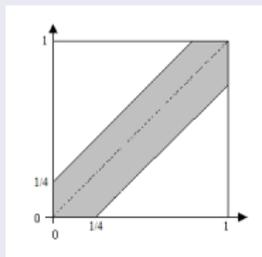


Рис. Практикум2.4.3

- Згідно з (Практикум2.4.1), $\mathbb{P}(A) = \frac{m(A)}{m(\Omega)} = \frac{m(A)}{1} = m(A)$
- Вирізаємо з квадрата 2 трикутники:

$$\mathbb{P}(A) = m(A) = 1 - 2m(\Delta) = 1 - 2 \cdot \frac{1}{2} \cdot \left(\frac{3}{4}\right)^2 = \frac{7}{16}$$

□

- 1 Основні теоретичні відомості: Комбінаторика
- 2 Комбінаторні доведення
- 3 Метод відбиття
- 4 Геометричні ймовірності
- 5 Основні теоретичні відомості: σ -алгебри**
- 6 σ -алгебри подій

Визначення (КЛ1.5.1)

Клас \mathcal{F} підмножин деякого простору Ω є **алгеброю** (algebra), якщо:

- (i) $\Omega \in \mathcal{F}$
- (ii) з $A \in \mathcal{F}$ випливає $A^c \in \mathcal{F}$
- (iii) з $A, B \in \mathcal{F}$ випливає $A \cup B \in \mathcal{F}$



Твердження (КЛ1.5.2)

(i) $\emptyset \in \mathcal{F}$

(ii) \mathcal{F} замкнена відносно **скінченного** числа об'єднань:

$$A_1, A_2, \dots, A_n \in \mathcal{F} \Rightarrow A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n \in \mathcal{F}$$

(iii) \mathcal{F} замкнена відносно **скінченного** числа перетинів:

$$A_1, A_2, \dots, A_n \in \mathcal{F} \Rightarrow A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n \in \mathcal{F}$$

Твердження (КЛ1.5.4)

- Нехай $\Omega = \mathbb{R}$
- Розгляньмо клас \mathcal{I} , який містить:
 - \emptyset
 - Пів інтервали $(a_1; a_2]$, $a_1, a_2 \in \mathbb{R}$, $a_1 < a_2$ (**відкриті зліва і замкнені справа**)
 - Промені $(-\infty; a]$, $(b; \infty)$, $a, b \in \mathbb{R}$
- Тоді клас \mathcal{B}_0 **скінченних об'єднань** множин із \mathcal{I} є алгеброю

Визначення (КЛ1.5.8)

Клас \mathcal{A} підмножин деякого простору Ω є σ -алгеброю (σ -algebra), якщо:

- 1. $\Omega \in \mathcal{A}$
- 2. з $A \in \mathcal{A}$ випливає $A^c \in \mathcal{A}$
- 3. з $A_1, A_2, \dots \in \mathcal{A}$ випливає $\bigcup_{n=1}^{\infty} A_n \in \mathcal{A}$ (зліченні об'єднання!)



Як і для алгебр, справедливо:

- $\emptyset \in \mathcal{F}$
- \mathcal{F} замкнена відносно **зліченного** числа перетинів (закон де Моргана):

$$A_1, A_2, \dots \in \mathcal{F} \Rightarrow \bigcap_{n=1}^{\infty} A_n \in \mathcal{F}$$

- Будь-яка σ -алгебра є алгеброю (скінченне об'єднання — частинний випадок зліченного)

Визначення (КЛ1.5.9)

- (Ω, \mathcal{A}) — **вимірний простір** (measurable space)
- Множини в σ -алгебрі \mathcal{A} — **вимірні множини** (measurable sets)



Визначення (КЛ1.5.12)

- Довільний клас \mathcal{C} породжує (generates) алгебру, якщо це **найменша** алгебра, яка містить \mathcal{C}
- Таку алгебру позначають через $\mathcal{F}(\mathcal{C})$
- Довільний клас \mathcal{C} породжує (generates) σ -алгебру, якщо це **найменша** σ -алгебра, яка містить \mathcal{C}
- Таку алгебру позначають через $\mathcal{A}(\mathcal{C})$



Лема (КЛ1.5.13)

Деякий клас \mathcal{C} породжує **єдину** алгебру $\mathcal{F}(\mathcal{C})$ і **єдину** σ -алгебру $\mathcal{A}(\mathcal{C})$

Лема (КЛ1.5.14)

Нехай \mathcal{C} , \mathcal{C}_1 , \mathcal{C}_2 — деякі класи множин. Тоді:

- i) σ -алгебра породжує саму себе: $\mathcal{A}(\mathcal{A}(\mathcal{C})) = \mathcal{A}(\mathcal{C})$
- ii) Більший клас породжує більшу σ -алгебру: якщо $\mathcal{C}_1 \subseteq \mathcal{C}_2$, то $\mathcal{A}(\mathcal{C}_1) \subseteq \mathcal{A}(\mathcal{C}_2)$
- iii) Породжена σ -алгебра містить породжену алгебру: $\mathcal{A}(\mathcal{F}(\mathcal{C})) = \mathcal{A}(\mathcal{C})$
- iv) Якщо $\mathcal{C}_1 \subseteq \mathcal{C}_2 \subseteq \mathcal{A}(\mathcal{C}_1)$, то $\mathcal{A}(\mathcal{C}_2) = \mathcal{A}(\mathcal{C}_1)$

Визначення (КЛ1.5.15)

σ -алгебра $\mathcal{B} = \mathcal{A}(\mathcal{O})$, яку породжує клас усіх **відкритих множин** дійсної осі \mathcal{O} , має назву **Борелевої σ -алгебри** (Borel σ -algebra), а множини, що їй належать, називають **Борелевими множинами** (Borel sets) \square

Твердження (КЛ1.5.16)

- 1) Усі замкнені множини
- 2) Усі одноелементні множини $\{x\}$, $x \in \mathbb{R}$
- 3) Усі злічені множини є Борелевими
- 4) Усі інтервали виду $[a; b]$, $(a; b]$, $[a; b)$, $(-\infty; b)$, $[a; \infty)$

- 1 Основні теоретичні відомості: Комбінаторика
- 2 Комбінаторні доведення
- 3 Метод відбиття
- 4 Геометричні ймовірності
- 5 Основні теоретичні відомості: σ -алгебри
- 6 σ -алгебри подій

Вправа (Практикум2.5.1)

- Нехай $\Omega = \{1, 2, 3, 4\}$
- Нехай $\mathcal{C} = \{\{1\}, \{2\}\}$
- Яку алгебру \mathcal{F} (вона ж буде σ -алгебра) породжує цей клас множин?



Розв'язання.

- За визначенням (σ -)алгебри, вона повинна містити як самі множини, так і їхні доповнення
- Доповненнями $\{1\}$ та $\{2\} \in \{2, 3, 4\}$ та $\{1, 3, 4\}$ відповідно
- Також алгебрі повинні належати всі можливі об'єднання цих множин
- У результаті доходимо висновку, що

$$\mathcal{F} = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{1, 2\}, \{3, 4\}, \{1, 3, 4\}, \{2, 3, 4\}, \Omega\}$$



Вправа (Практикум 2.5.2)

Доведіть, що такі множини належать Борелевій σ -алгебрі у двовимірному просторі \mathcal{B}^2 :

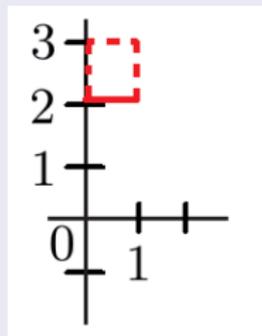
- (i) $A = \{(x, y)^T \in \mathbb{R}^2 : x^2 + y^2 \leq 1\}$
- (ii) $B = \mathbb{Q} \times \mathbb{Q}$
- (iii) $C = (0; 1) \times [2; 3)$



Які множини є Борелевими

Розв'язання.

- (i) Борелева σ -алгебра містить усі замкнені множини, тому $A \in \mathcal{B}^2$
- (ii) Борелева σ -алгебра містить усі злічені множини, тому $B \in \mathcal{B}^2$
- (iii) Борелеву σ -алгебру породжують декартові добутки пів інтервалів $(a_1; b_1] \times (a_2; b_2]$
 - Права й верхня сторона яких їм належить, а ліва й нижня — ні
 - $C = (0; 1) \times [2; 3]$ належить тільки **нижня сторона**, інші — **не належать**



Розв'язання.

Продовження...

- З іншого боку, цей квадрат не є ні замкненою, ні відкритою множиною
- Згадайте, що одноеlementну множину $\{x\}$ в \mathbb{R} можна подати як злічений перетин

$$\bigcap_{n=1}^{\infty} \left(x - \frac{1}{n}; x \right]$$

- В \mathbb{R}^2 можемо розглянути злічений перетин, наприклад,

$$\bigcap_{n=1}^{\infty} \left(1 - \frac{1}{n}; 1 \right] \times (2; 3]$$

- Його результатом є інтервал $\{(x, y) : x = 1, 2 < y \leq 3\}$
- Борелевими в \mathbb{R} є також відкриті інтервали та інтервали, замкнені зліва і відкриті справа
- Тому у схожий спосіб можна утворити інтервал $\{(x, y) : 0 < x < 1, y = 2\}$
- Остаточношуканий прямокутник можна подати як об'єднання такого інтервалу та відкритої множини $(0; 1) \times (2; 3)$