

## АНОТАЦІЯ

Дипломну роботу виконано на 58 аркушах, вона містить 2 додатки та перелік посилань на використані джерела з 30 найменуваннями. У роботі наведено 4 рисунки та 2 таблиці.

Роботу присвячено розробці математичного та програмного забезпечення для прогнозування прибутку для футбольного матчу для події «тотал більше 2.5».

У роботі проведено аналіз існуючих математичних методів та моделей прогнозування, зроблено огляд сучасних методів для прогнозування результатів подій у футбольному матчі.

Для розв'язання поставленої задачі в роботі обрано градієнтні методи, а саме градієнтний бустинг.

Розроблено автоматизовану систему, що реалізує обраний метод. Дане ПЗ надає додаткові можливості: зберегти файл з результатом прогнозу на комп'ютер. Виконано тестування розробленої системи.

Ключові слова: прогнозування, тотал більше 2.5, футбольний матч, градієнтний бустинг, розподіл Пуасона.