

**СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ЛІТЕРАТУРНИХ ДЖЕРЕЛ**

1. Шевченко В.Н., Золотых Н.Ю., Линейное и целочисленное линейное программирование. — Нижний Новгород: Издательство Нижегородского государственного университета им. Н.И. Лобачевского, 2004. — 154 с.
2. Панченко Т.В. Генетические алгоритмы - эволюционные методы поиска: Астрахань : Издательский дом «Астраханский университет», 2007. — 88 с.
3. L. A. Zaden, The concept of a linguistic variable and its application to approximate reasoning . New York: Academic Press, 1975. - 507 p.
4. Трубин В. А., Енциклопедія кібернетики. Київ: Головна редакція Української радянської енциклопедії, 1973р. том 2 - с. 232-234
5. Орловский С.А. Проблемы принятия решений при нечеткой исходной информации. М.: Радио и связь, 1981. — 286 с
6. Руководство MICROSOFT по проектированию архитектуры приложений (2 издание): [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://msdn.microsoft.com/en-us/library/dd673617.aspx>
7. Richard Earp, Database Design Using Entity-Relationship Diagrams. Auerbach Publications, 2003. - 242 p.
8. Матриця подій : [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <http://amis.fpm.kpi.ua/dbis/9-disciplines/dbis/2-elm>
9. Черемных С.В, Моделирование и анализ систем. IDEF-технологии. М.: Финансы и статистика, 2006. — 188 с.
10. Диаграммы потоков данных: [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://www.intuit.ru/studies/courses/2195/55/lecture/1632?page=2>