

## СПИСОК ЛІТЕРАТУРИ

1. Zara Annual Report, 2013 [Електронний ресурс] - Режим доступу: [http://www.inditex.com/documents/10279/18789/Inditex\\_Group\\_Annual\\_Report\\_2013.pdf/88b623b8-b6b0-4d38-b45e-45822932ff72](http://www.inditex.com/documents/10279/18789/Inditex_Group_Annual_Report_2013.pdf/88b623b8-b6b0-4d38-b45e-45822932ff72)
2. Бонч-Бруєвич Г.Ф., Носенко Т.І. Організація та обробка електронної інформації / Бонч-Бруєвич Г.Ф., Носенко Т.І // Київ – 2013 – С. 5-6.
3. Антропометрія [Електронний ресурс] - Режим доступу: [http://dic.academic.ru/dic.nsf/enc\\_medicine/2815/%D0%90%D0%BD%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%BF%D0%BE%D0%BC%D0%B5%D1%82%D1%80%D0%B8%D1%8F](http://dic.academic.ru/dic.nsf/enc_medicine/2815/%D0%90%D0%BD%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%BF%D0%BE%D0%BC%D0%B5%D1%82%D1%80%D0%B8%D1%8F)
4. Seo, H., Yeo, Y., Wohn, K. 3D body reconstruction from photos based on range scan. Lecture Notes in Computer Science / Seo, H., Yeo, Y., Wohn, K. // China – 2006 – С. 849-860
5. Hung, P. C.-Y., Witana, C. P., Goonetilleke, R. S. Anthropometric Measurements from Photographic Images. Computing Systems / Hung, P. C.-Y., Witana, C. P., Goonetilleke, R. S. // China – 2004 – С. 764-769
6. Hilton, A., Beresford, D., Gentils, T., Smith, R., Sun, W., Illingworth, J. Wholebody modelling of people from multiview images to populate virtual worlds. / Hilton, A., Beresford, D., Gentils, T., Smith, R., Sun, W., Illingworth, J. // California – 2000 – С. 411-436
7. Tomáš Kohlschütter (2012), Human Body Modelling by Development of the Automatic Landmarking Algorithm / Tomáš Kohlschütter // West Bohemia – 2012 С. 24-41

8. Python [Електронний ресурс] - Режим доступу:  
<https://www.python.org/>
9. Ruby programming language [Електронний ресурс] - Режим доступу:  
<https://www.ruby-lang.org/>
10. Програмування на C++. Семантичний конспект розділу [Електронний ресурс] - Режим доступу:  
<http://www.znannya.org/?view=summary:Cpp>
11. Java [Електронний ресурс] - Режим доступу: <http://java.com>
12. Ruby Sinatra [Електронний ресурс] - Режим доступу:  
<http://www.sinatrarb.com/>
13. Записки про Ruby [Електронний ресурс] - Режим доступу:  
<http://rubyonrails.org/>
14. Django Project [Електронний ресурс] - Режим доступу:  
<https://www.djangoproject.com/>
15. Pylons Project [Електронний ресурс] - Режим доступу:  
<http://www.pylonsproject.org/>
16. OpenCV бібліотека комп'ютерного зору з відкритим вихідним кодом [Електронний ресурс] - Режим доступу:  
<http://engineer.org.ua/page/opencv-biblioteka-kompjuternogo-zoru-z-vidkritim-vihidnim-kodom>
17. Курс - Фреймворк Bootstrap [Електронний ресурс] - Режим доступу:  
<http://edu.cbsystematics.com/ua/courses/description/bootstrap>
18. RGB to HSV Color Conversion Algorithm [Електронний ресурс] - Режим доступу: <http://math.stackexchange.com/questions/556341/rgb-to-hsv-color-conversion-algorithm>

19. Suzuki, S., Abe, K. Topological Structural Analysis of Digitized Binary Images by Border Following. / Suzuki, S., Abe, K. // Tokyo – 1985 – С. 32-46
20. Urs Ramer "An iterative procedure for the polygonal approximation of plane curves", Computer Graphics and Image Processing / Urs Ramer // New York – 1972 – С. 244-256
21. John Hershberger, Jack Snoeyink "Speeding Up the Douglas-Peucker Line-Simplification Algorithm" / John Hershberger, Jack Snoeyink // Department of Computer Science University of British Columbia - 2000 – С. 1-10
22. Як вибрати правильний розмір футболки? [Електронний ресурс] - Режим доступу: <http://www.vddruk.lviv.ua/tsikavo-znaty/yak-vybraty-pravylnyy-rozmir-futbolky/>

